

ŠIPKOVÁ LIGA Dubňany 2022 liga týmů

Kdy se hraje:

- Od 1.4.2022 do 31.10.2022 + 10.12.2022
- Datумы utkání si domluví kapitáni mezi sebou libovolně v časovém rozmezí pro dané kolo

Startovné:

- Startovné na ligu je jednorázově 50Kč za každého hráče na soupisce
- Hry v zápase si platí každý sám
- Ligy se mohou účastnit jen předem přihlášené týmy

Pravidla:

- Uzávěrka týmů je 29.3.2022, poté bude zveřejněn rozpis utkání
 - Každý tým má určeno své hrací místo. Pokud se ligu účastní přespolní tým a má své hrací místo mimo Dubňany, svůj domácí zápas zde odehrají pouze pokud to tým protivníka odsouhlasí
 - Domácí tým v ČF play-off určuje horší umístění v tabulce po základní části
 - Zápasy play-off SF, 3M a F se odehrají v jeden den v Hostinci Pod Lipů, Dubňany.
 - Hráči nesmí přestupovat mezi týmy v průběhu ligu
 - Do poloviny základní části (26.6.2022) lze doplnit na soupisku hráče, který však není a nebyl v jiném týmu během hraného ročníku
 - Pro odehrání utkání je zapotřebí minimálně 3 hráčů z týmu v základní části a 4 hráčů z týmu v play-off
 - Každý tým má svého kapitána
 - domlouvá se s ostatními kapitány a svými hráči
 - vyplňuje zápis o utkání
 - nahlašuje výsledky sekretáři ligu
 - Utkání se musí odehrát v jeden den
 - Při nedostatečném počtu hráčů některého týmu při začátku utkání je proti tomuto týmu zápas kontumován
 - Není-li dostatečný počet hráčů u obou týmů, výsledek je anulován na stav 0:0 a žádnému z týmů se nepřipíší body do tabulky
 - Pokud není odehrán v termínu, výsledek je anulován na stav 0:0 a žádnému z týmů se nepřipíší body do tabulky
 - Tým s vyšším počtem vyhraných her získává 2 body do tabulky, remíza je za 1 bod pro každý tým
 - Každý zápas je zapisován do Zápisu o utkání
 - Za Zápis o utkání jsou odpovědní kapitáni týmů, každý vyplňuje svůj zápis
 - Zápis se vyplňuje na začátku utkání, případně průběžně po domluvě kapitánů
-
- Pokud zde není uvedeno jinak všechny ostatní pravidla se řídí podle Šipkové Ligy Ratíškovice

System hry:

- Základní část
 - Hraje se tabulka každý tým s každým týmem 1x
 - Všechny týmy dle bodování postupují do play-off
 - **Hry v utkání:**
 - 3x 501 DO
 - 1x 501 DO (4hra; Liga)
 - 1x Cricket (4hra)
 - 3x 501 DO
 - 1x 501 DO (4hra; Liga)
 - 1x Cricket (4hra)

- PlayOff
 - Domácí tým je určen podle lepšího umístění po základní části
 - **Hry v utkání:**
 - 4x 501 DO
 - 1x 501 DO (4hra; Liga)
 - 1x Cricket (4hra)
 - 4x 501 DO
 - 1x 501 DO (4hra; Liga)
 - 1x Cricket (4hra)
 - **Pokud je stav 6:6, rozhodující hrou navíc je 501 DO (4hra; Liga)**

- Všechny hry se hrají na 2 vítězné
- Před každou hrou proběhne rozhoz na střed určující začínajícího hráče
- V případě nedokončení hry (nedohráni do 15.kola – u cricketu 20. kola) proběhne rozhoz na střed určující vítěze. Pokud jeden ze soupeřů nemá pod 50 bodů (neplatí u cricketu), hru prohrává a rozhoz se nekoná. U hry Cricket je vítěz po 20.kole určen automatem.

ZÁPIS:

- V zápise jsou v některé zápasy domácích označeny písmenem (A,B,C,D). Hráč, který je napsán pod písmeno např.: A nesmí být už nikde jinde napsán pod písmeno jiné než A. Může být střídán jiným hráčem, který však není psaný pod žádným dalším písmenem. To samé platí pro další písmena. Stejně tak nesmí jeden hráč hrát 2x hru 4hra 501 DO liga a 4hra Cricket.
Hostující zápasy jsou označeny číslicemi (1,2,3,4) a platí pro ně stejná pravidla jako pro domácí.